

INTERCLUBS HIVER 2024/2025



DIVISION 1

-

Poule

Lieu :

Date :

CLUB

CLUB

FOURSOME / 9 Trous

SCORE

Nombre de trous gagnés

Index

Nom / Prénom

Nom / Prénom

Index

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

SIMPLE / 9 Trous

Index

Nom / Prénom

Nom / Prénom

Index

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Total Nombre de trous gagnés

Total Nombre de trous gagnés

Vainqueur de la rencontre :

Visa du capitaine de l'équipe

Visa du capitaine de l'équipe

RAPPEL :

- Pour les rencontres en **FOURSOME**, le capitaine a le libre choix de leur composition, elles se déroulent selon la fiche d'ordre de jeu remise avant le début de la rencontre.
- Pour les **SIMPLES**, les joueurs devront être notés sur la feuille de match dans l'ordre de leurs index arrondis. A index arrondi égal, le capitaine a le choix de l'ordre de jeu.
- Si à la fin des **FOURSOME**, dès que deux joueurs sont prêts les **SIMPLES** peuvent démarrer. Peu importe l'ordre de jeu décrit sur la feuille de match, mais joueur 1 VS joueur 1 ; joueur 2 VS joueur 2, etc..
- En cas d'égalité sur le nombre de trous gagnés par les deux équipes, **PLAY OFF** en mort subite. Les capitaines choisissent chacun un des **FOURSOME** décrit sur la feuille de match pour disputer ce PlayOff.